

令和2年度ハートウォーミンググループワーク（1年次）

7／17 2回目 まねっこゲーム



○輪になっている生徒がしている動作の起点となっている生徒を、真ん中にいる鬼役の生徒が当てるゲームです。意外と起点となっている生徒が解らず、鬼役の生徒は困惑していました。

9／18 3回目 ビンゴゲーム



○先生が出したテーマについて、生徒たちは、9個に区分けされたシートに思いついた答えを書き入れ、順番に書き入れた答えを1つずつ発表する。その答えと自分の答えが合致し、ビンゴを成立させるゲームです。ビンゴさせまいと全員が必死に考えている様子が窺えました。

9 / 25 4回目 ならびかえゲーム



○先生の出題に対して、答えをもとに素早く並び変わるというゲームです。できるだけ早く入れ替わろうと、全員が必死に取り組んでいました。

10 / 23 5回目 コピーゲーム



○教室外に貼られた絵をグループ内で一人ずつ見に行き、グループ全員で1つの絵を完成させるというゲームです。時間をかけて真剣に取り組み、完成した時の喜びを分かち合っている姿は、非常に印象強く残りました。

11/4 令和2年度職場学校見学会（1，2年次）

1年次（AM）



○Aコース、Bコースともに八文字学園を訪問しました。希望する分野の話の聞いたり、実際にネイルやコンピュータ等の演習をさせていただきました。熱心に取り組んでいる様子が印象的でした。

1年次（PM）



○Aコースが常磐大学、Bコースがつくば栄養調理製菓専門学校において、学校の沿革やキャンパスライフ等についての説明を受け、その後施設見学をさせていただきました。自身の進路決定のために、真剣に説明を聞いていました。

2 年次 (AM)



○A コースが株式会社キタセキ土浦給油所, B コースがトヨタカローラ南茨城株式会社つくば店を訪問しました。実際に仕事の一部を体験させてもらい, 就職するにあたり必要なこととお話いただきました。どんな人材が求められているのか, 具体的にイメージできた人もいたかもしれません。

2 年次 (PM)



○A コースがトヨタカローラ南茨城つくば店, B コースが中国木材株式会社鹿島工場を訪問しました。若手職員からやりがいや苦勞したこと等の話を聞いたり, 実際に作業している様子を見せていただきました。作業服を着ている姿が, すでに風格漂う感じの人もありました。

令和2年度ハートウォーミンググループワーク（1年次）

11/6 6回目



見えないところに貼られた絵を一人ずつ見に行き、それぞれが覚えたところを書き足していき完成させるという内容でした。細かな部分の描写は、苦労している生徒が多かったようです。

12/11 7回目



先生のアナウンスに沿って、生徒がそれぞれ絵を描くという内容です。全体的にしっかり聞いて、よく描けていました。

12/18 8回目



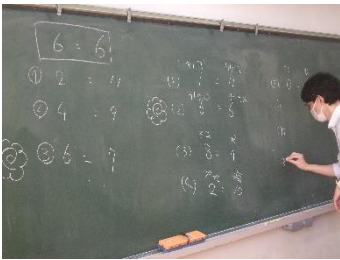
今回は、各自のストレス解消法を見つけようという内容でした。さまざまな解消法が発表され、感心することの多い時間でした。

1 / 15 9 回目



ひらがなの書かれたカードを使って班ごとに多くの単語を作るという内容でした。各班とも相談しながらたくさんの単語を作ろうと一生懸命取り組んでいました。

1 / 22 10 回目



二者択一の質問に対して、生徒が思う方に分かれるという内容です。

意外にも偏りがなく、不思議な感じでした。

2 / 5 1 1 回目



今年一年を振り返り、それを各自が漢字一文字で表現するという内容でした。それぞれが意味のある表現をしていました。

3 / 1 2 1 2 回目



生徒一人一人が自分自身のことをワークシートに書き込み、先生がそれを読み上げ、誰が書いたシートかを全員で考えるという内容でした。一年間、生活を共にした仲間ということもあり、意外と早く答えが出ていました。