

令和3年度ハートウォーミンググループワーク（1年次） （後期）

① 7/2 5回目 「イエス」ゲーム

○誰かのキーワードに対して必ず「はい」や「素敵だね」等のポジティブワードを返答、返された本人が「ありがとう」と答えて場所を入れ替えることを繰り返すゲームです。必ずポジティブな言葉が返って来ることで、どんな発言でも笑顔で自信をもって行える生徒たちの姿がありました。



② 7/9 6回目 「このままでいい」自分シート

この回は1学期の最後という事で、自分のことを振り返りワークシートに「私はこのままで（ ）な人です」などの空欄を入れることで、自己肯定感を高める授業体験をしました。自分の中に深化しつつ肯定できる新たな自分を発見する良い経験となったようです。



③ 12/3 7回目 「ひとりにならないで」ゲーム

○「～と言えば」というお題を誰かが出して3秒後にそれに対する自分の答えを全員が声を出して発表するゲームです。最終的には全員が同じ言葉を答えることを目指しました。同じものをイメージすることの難しさをゲームの中で学び、他人とのコミュニケーションの大切さを体感する生徒の姿がありました。



④ 1/21 8回目 「拍手なげあいうえお」ゲーム

○クラスで輪になって初めの人から最後の人まで、例えば「あかさたな～の各行の五十音」次は「1⇒3⇒5～の奇数」などある法則性に従いながらミスなく達成を目指すゲームです。間違った時には全員で「バンザイ」をします。担任の先生も加わりながら、ミスをしてもしっかり笑顔でバンザイをすることで、笑顔のままで何かを達成する喜びを全員で感じていたようでした。



⑤ 2/4 9回目 自己肯定感を高める(ワークシート・最終回)

○一年間のグループワーク講座も今回が最終回、今まで様々なゲームの中でコミュニケーション力と自己肯定感を高めて来たことを大坂先生の講義と振り返りのワークシートを記入することで自分の中でまとめていきました。先生の最後の授業を受けながら、自分自身を大切にすることの意味を再確認しているようでした。

